

## Regulamin Turnieju o Wirtualny Puchar WT AJP w League of Legends

1. W turnieju mogą brać udział drużyny składające się z 5 graczy podstawowych

Lider + 4 pozostałych graczy

2. Turniej jest rozgrywany w formule 5 na 5 na mapie summoner's rift. Gracze muszą posiadać konta na serwerze EUNE, stabilne połączenie internetowe, oraz komputer spełniający minimalne wymagania do grania w League of Legends. Każdy gracz może wystąpić tylko w jednej drużynie.

3. Drużyna, aby rozpocząć mecz musi składać się z 5 członków wpisanych do formularza. Możliwe jest jedno zastępstwo w drużynie. O zastępstwie należy poinformować z wyprzedzeniem co najmniej 1h

4. Drużyny można zgłaszać do 9.06.2020 do godziny 23:59. Aby zgłosić drużynę lider musi wypełnić formularz zgłoszeniowy zawierający: nazwę drużyny, nicki członków drużyny z wyszczególnieniem kapitana oraz jego/jej imię i nazwisko. Jeśli gracze rozgrywający mecze nie będą się zgadzać z graczami w zgłoszeniu drużyna zostaje wyeliminowana. E-mail podany przy zgłoszeniu jest adresem kontaktowym w sprawach turnieju.

5. Na ok. 7 dni przed turniejem zostanie rozlosowana drabinka rozgrywek, określająca godzinę meczu dla każdej z poszczególnych drużyn.

6. Eliminacje będą rozgrywane w dniach 13-14 czerwca. Jeśli zgłosi się więcej niż 16 drużyn, organizatorzy akcji przedłużą czas trwania turnieju o kolejne dni ( 20-21.06 ).

7. Aby wziąć udział w turnieju wystarczy wysłać zgłoszenie. Udział w naszym turnieju jest darmowy. Pamiętając jednak o celu jaki wyznaczyliśmy, liczymy na waszą pomoc w zbieraniu datku na Hospicjum im. Św. Kamila w Gorzowie Wielkopolskim.

8. Turniej będzie rozgrywany przez drabinkę turniejową w formule do 1 zwycięstwa , finał do 2 zwycięstw. Zakładamy, że turniej trwać będzie cały dzień dlatego przed rozpoczęciem turnieju namawiamy do spoglądania na drabinkę turniejową aby uniknąć nieobecności.

9. Wszelkie próby oszustwa będą karane banem na udział w kolejnych rozgrywkach turniejowych organizowanych przez WT AJP. Ban nakładany jest na CAŁĄ DRUŻYNĘ.

10. W razie wystąpienia problemów technicznych można zastosować pauzę po wcześniejszym uprzedzeniu drużyny przeciwnej. Jeśli problemy techniczne wystąpiły przed 5 minutą gry można powtórzyć mecz pod warunkiem że drużyna przeciwna się na to zgodzi.

11. Aby zachować płynność przeprowadzania rozgrywek na turnieju finałowym drużyny mają nie więcej niż 10 minut na przygotowanie się do rozpoczęcia meczu.

12. Nagrodami w turnieju są Riot Points, gadżety sygnowane logiem Akademii im. Jakuba z Paradyża oraz certyfikaty wzięcia udziału i zajęcia ew. miejsca w drabince turniejowej.

13. Przypominamy. Jest to akcja charytatywna, dlatego wszelkie próby CBK, "ustawiania gry", AFK, wychodzenia z gry bez powodu, będą karane banem dla całej drużyny.

14. Oprócz powyższego regulaminu, obowiązuje regulamin turnieju wydany przez RIOT GAMES® który znajduje się tu:  
[https://s3-us-west-2.amazonaws.com/burningman-prod/tournament-rules/pl\\_PL.pdf](https://s3-us-west-2.amazonaws.com/burningman-prod/tournament-rules/pl_PL.pdf)